

## KAYA TEAM UNIVERSE : PRÉSENTATION

Le **KAYA TEAM UNIVERSE** est un univers créatif complètement inédit, associant des œuvres fictives ou imaginaires (romans, par exemple) avec des œuvres réalistes ou non fictives (essais pratiques, par exemple), nourri par la pratique d'un mode de vie héroïque réel, visant la création d'une nouvelle culture occidentale.

Le **KAYA TEAM UNIVERSE** a été créé dans l'espérance de faire connaître largement l'héroïsme, d'un point de vue réaliste, c'est-à-dire l'héroïsme « pour de vrai », ainsi que la nouvelle période de Renaissance, née en 2012, qui durera environ deux siècles, et verra un renouvellement des arts, de la connaissance, de la spiritualité et de la beauté : en somme, de tout ce qui compose la culture humaine, comme cela s'est déjà produit aux 15<sup>ème</sup> et 16<sup>ème</sup> siècles (cf. l'article explicatif de Pierre Lassalle <http://www.pierre-lassalle.org/renaissance-de-lart/>)

Son but est de réveiller les consciences, de manière éducative, dans une période où le choix de l'humanité concernant son avenir est primordial.

Ce nouveau concept est né en 2015, pendant l'écriture des ouvrages *Kaya Dove 1 – Messagère du Futur* (roman écrit par Pierre Lassalle) et *Le Sentier des Superhéros* (essai pratique coécrit par Pierre Lassalle & Lucie Delalain), grâce à une prise de conscience des créateurs qui agissent en « team » ! Ils ont saisi alors l'importance d'associer le divertissement avec la vie réelle, ou l'héroïsme apporté dans la vie réelle pour la rendre créatrice et passionnante.

Les créateurs du **KAYA TEAM UNIVERSE**, Pierre Lassalle, Lucie Delalain et Céline Lassalle, sont eux-mêmes immergés dans la pratique de plusieurs disciplines artistiques : écriture, peinture, illustration, poésie, photographie, musique, et multi-crédation de stages et méthodes de transformation de soi. Et leur mode de vie est, bien évidemment, héroïque et multi-crédatif !

Cette originalité et exclusivité permet au jeune (et au moins jeune) de devenir un héros dans la vraie vie (grâce à la mise en pratique de méthodes expliquées dans des livres et des stages). En effet, chaque superpouvoir personnifié par un superhéros correspond en miroir à une faculté ou à un don qu'un individu peut développer, s'il en prend conscience, avec l'aide des méthodes adéquates.

Par exemple : le roman **KAYA DOVE 1 – MESSAGÈRE DU FUTUR** raconte les aventures fictives d'une superhéroïne, *Kaya Dove* (une sorte de *Supergirl* !), qui vient du futur (30<sup>ème</sup> siècle !) jusqu'à notre époque, pour aider l'humanité à franchir un cap difficile. L'histoire de base, bien que fictive, recèle des éléments véridiques quant aux défis actuels de l'humanité,

face à un choix crucial pour son avenir. Mais, c'est principalement un roman fantastique pour jeunes adultes et adultes.

En parallèle, l'essai pratique **LE SENTIER DES SUPERHÉROS** présente des méthodes concrètes à mettre en pratique, afin de se créer un mode de vie héroïque « pour de vrai » : méthode du modèle (ou « modelage » sur un superhéros ou une superhéroïne, comme *Kaya Dove*), méthode des univers, afin d'organiser de manière héroïque tous ses secteurs de vie, afin de la rendre passionnante et de jouer avec elle, etc.

En résumé, ces deux livres, bien qu'appartenant à deux « univers » différents (fictif et non fictif), se complètent et se renforcent mutuellement : le divertissement racontant des histoires de superhéros devient un mode d'emploi de la vie, à partir du moment où il devient possible de déchiffrer les codes de l'héroïsme.

De plus, le **KAYA TEAM UNIVERSE** crée un univers d'images et de sons (illustrations et musiques héroïques) s'associant aux écrits, afin d'en expander les idées, et de les incarner sur différents supports, grâce à la mise en pratique, dans la vraie vie, de ce que propose cet univers créatif.

Le **KAYA TEAM UNIVERSE** propose à tout individu qui le souhaite, et principalement aux jeunes adultes, de transformer sa vie en une aventure captivante, où il peut se révéler librement, tout en prenant la vie comme un jeu ! De plus, la connaissance de Lois Universelles, comme celle de la Manifestation, permet à l'apprenti héros de réaliser ses projets et d'atteindre ses buts... dans un état d'esprit fraternel, afin de bâtir un futur de Bien.

Tous les éléments pour vivre une existence héroïque se trouvent (ou se trouveront bientôt) dans nos livres fictifs et non fictifs, et nous proposons leur mise en pratique (avec de nombreuses autres méthodes accessibles à tous) à l'occasion de stages en lien avec les Ligues ([voir programme](#))

Comment faire partie du **KAYA TEAM UNIVERSE** ?

Si cet univers créatif vous intéresse et que vous souhaitez y participer, c'est très simple :

Il suffit de vous inscrire dans une Ligue.

Qu'est-ce qu'une Ligue ?

Une Ligue est un domaine d'action créatrice, un secteur de vie, où les différentes disciplines artistiques ainsi que les artisanats (et toutes formes de projets créatifs) sont représentés.

Il existe 7 Ligues « mères » qui symbolisent les 7 piliers de la Sagesse ou les 7 planètes majeures de l'astrologie, couvrant ainsi toutes les activités créatrices possibles.

Ensuite, chaque Ligue « mère » comprend de nombreuses Ligues, comme vous le verrez ci-après. Ainsi, vous êtes sûr de trouver votre place, si vous le souhaitez. Le fonctionnement des Ligues est expliqué et mis en pratique à l'occasion de nos stages.

A partir du moment où vous avez choisi une Ligue, il vous reste à en devenir un membre actif.

Car notre but est d'agir le Bien au sein de la société humaine, afin d'aider l'humanité à progresser et à se créer un monde meilleur. Donc, seuls les membres actifs feront réellement partie de notre mouvement créatif. Rêver, c'est bien, mais agir ses rêves c'est mieux !

Il n'y a rien d'autre à faire : pas de cotisation, ni de carte de membre, etc.

Notre but est simplement l'action pour le Bien, la création d'un Nouveau Monde.

Ensemble, bâtissons le futur !

Les Créateurs du  :

### **Pierre Lassalle :**

Ecrivain pro (40 livres à succès disponibles en six langues)

Conférencier international (1 200 conférences)

Photographe (cosplay, etc.)

Poète en *Art Sophianique* (poésie méditative et apocalyptique, etc.)

Créateur de l'Art Sophianique

Fan d'héroïsme, de musique et de créativité... et porteur d'espérance

**Céline Lassalle :** Ecrivain pro (5 livres avec Pierre + 1 seule)

Conférencière Internationale

Poétesse en *Art Sophianique* (poésie méditative et héroïque)

Créatrice du projet musical *MusiKaya*

Vidéaste autodidacte (avec univers vocal) pour l'éveil des consciences

Fan d'union des talents et porteuse d'espérance fraternelle

### **Lucie Delalain :**

Illustratrice et infographiste pro

Peintre en *Art Sophianique* (arts plastiques et numérique)

Photographe et modèle cosplay

Conférencière

Coauteur (avec Pierre) du *Sentier des Superhéros*

Fan de la vraie vie et porteuse de nouvelles impulsions pour la Jeunesse

### **LES LIGUES**

Chaque Ligue représente un champ d'actions créatrices, un secteur de vie, un domaine où il est important d'apporter du sang neuf, afin d'œuvrer pour un futur meilleur.

Vous pouvez faire partie d'une ou plusieurs Ligues, à condition d'y être actif et créatif.

Il existe 7 Ligues « mères » principales, et de nombreuses Ligues « filles » appartenant à une catégorie « mère ». C'est une Ligue « fille » que vous devez choisir.

Les stages que nous proposons présentent les Ligues et sont, chacun, en lien avec une ou plusieurs Ligues « filles ».

### **LIGUE « MÈRE » LUNAIRE**

La Ligue des Magiciens

La Ligue du Pouvoir Lunaire (et du Vrai Féminin)

La Ligue de la Rédemption de la Nature (actions créatrices en lien avec la Nature)

La Ligue des Lois de la Manifestation (réalisation de projets avec « l'Aventure Héroïque »)

La Ligue Communautaire (création de petites communautés ou groupes agissant pour un idéal commun)

La Ligue de l'Habitat (foyer, corps, nourriture, etc. : livre à venir en 2017)

La Ligue de la Protection (de la Nature, du vrai Féminin, etc.)

La Ligue des Conservateurs (protection des valeurs du passé)

### **LA LIGUE « MÈRE » MERCURIENNE**

La Ligue des Rédempteurs (Rédemption de la Chute = l'ultime guérison)

La Ligue des Communicateurs (et des diffuseurs)

La Ligue des Messagers

La Ligue des Amis des Anges (pour ceux qui les rencontrent)

La Ligue du Modelage (pour ceux qui se modèlent sur un Superhéros)

La Ligue des Guérisseurs

La Ligue du Partage (ou du témoignage)

La Ligue des Ecrivains

La Ligue des Quêteurs de Vérité

La Ligue des Humoristes (en lien avec l'Esprit de l'Humour)

### **LA LIGUE « MÈRE » VÉNUSIENNE**

La Ligue des Amoureux Vertueux (pour les pratiquants de l'Amour Vertueux)

La Ligue des Artistes Sophianiques (pour ceux qui pratiqueront un art de cette manière)

La Ligue des Poètes (affiliée à la précédente)

La Ligue des Amoureux de la Beauté (et l'agissant d'une quelconque manière)

La Ligue du Miroir Relationnel (les guérisseurs de la relation grâce au « phénomène miroir »)

La Ligue Fraternelle (dans un premier temps : solidarité et intérêt pour autrui)

La Ligue de la Quête de l'Harmonie

La Ligue du Sacré (et de la sacralisation)

La Ligue des Conseillers

### **LA LIGUE « MÈRE » MARSISIENNE**

La Ligue de l'Héroïsme (mode de vie)

La Ligue des Guérisseurs par la Parole

La Ligue des Entrepreneurs (et des décideurs éthiques)

La Ligue des Guerriers (courage, force, initiative)

La Ligue des Transformateurs de la Matière

La Ligue des Pionniers (ceux qui apportent la nouveauté)

La Ligue de la Maîtrise de Soi (travail sur la colère et utilisation correcte de l'énergie)

La Ligue des Arts Martiaux renouvelés (pour notre temps)

### **LA LIGUE « MÈRE » JUPITÉRIENNE**

La Ligue des Sages (et des Enseignants)

La Ligue des Mentors

La Ligue des Méditants Créatifs (qui agissent plutôt que de rêver)

La Ligue des Directeurs éthiques et créatifs

La Ligue des Questionneurs (ceux qui se questionnent et prennent de la hauteur)

La Ligue des Joueurs (ceux qui jouent avec la Vie)

La Ligue des Voyageurs (extérieurs ou/et intérieurs)

La Ligue des Idéalistes (ceux qui défendent et incarnent des Idéaux)

La Ligue des Maîtres de l'Espace

### **LA LIGUE « MÈRE » SATURNIENNE**

La Ligue des Bâtisseurs du Futur

La Ligue des Engagés Responsables

La Ligue des Historiens Mythologues (ceux qui tirent des leçons de leur passé)

La Ligue des Scientifiques éthiques et responsables

La Ligue des Trouveurs de Solutions

La Ligue des Maîtres de leur Destinée (et de leurs « univers » de vie)

La Ligue des Individualisés (mode de vie)

La Ligue du Pouvoir des Etoiles (incarner la volonté du monde spirituel)

La Ligue des Maîtres du Temps (maturation, cycles, voyages dans le temps, etc.)

### **LA LIGUE « MÈRE » SUPER SOLAIRE**

N.B. : cette super Ligue chapote toutes les Ligues et nécessite une grande expérience dans les autres avant d'y participer.

La Ligue des Créateurs du Futur (ceux qui manifestent l'amour dans l'action)

La Ligue du Pouvoir Solaire (Vrai Masculin et Identité)

La Ligue des Intuitifs (vraie Intuition et Amour spirituel ou pur)

La Ligue de la Providence (ceux qui s'engagent et se transcendent pour la faire descendre = essentiel pour bâtir le Futur)

La Ligue de la Quête du Bien (vérité, beauté et bonté)

La Ligue des Initiés ou Superhéros (Mentors +++)

La Ligue des Mystères (ceux qui accèdent consciemment aux Vérités Universelles dans le monde spirituel)